

RAČUNALNIŠTVO

Namenjen učencem:

7., 8. in 9. razreda

Poučuje: **Zoran ZLATIČ**



Pri tem predmetu se prepletajo spoznavanje in razumevanje osnovnih zakonitosti računalništva in metode neposrednega dela z računalnikom. S tem si učenec pridobi temeljna znanja računalniške pismenosti, ki so potrebna pri nadaljnjem izobraževanju in vsakdanjem življenju. Učenec lahko izbere predmet samo v enem razredu ali pa ga nadaljuje skozi vsa tri leta tretje triade.

Pri izbirnem predmetu računalništva učenec ali učenka v vsakem razredu pridobi znanja iz določenega poglavja:

7. razred – urejanje besedil

8. razred – računalniška omežja

9. razred – multimedija

Splošni cilji predmeta:

Učenci in učenke pri predmetu:

- Spoznavajo osnovne pojme računalništva, ter vlogo računalniške tehnologije in v sodobni družbi;
- Spremljajo razvoj računalniške tehnologije;
- Pridobivajo temeljna znanja, spretnosti in navade za učinkovito in uspešno uporabo sodobne računalniške tehnologije za zadovoljevanje svojih in družbenih potreb;

- Razvijajo komunikacijske zmožnosti;
- Oblikujejo stališča do pridobljenih informacij in krepijo merila za doživljanje in vrednotenje lepega;
- Razvijajo sposobnosti za samostojno reševanje problemov;
- Razvijajo sposobnost in odgovornost za sodelovanje v skupini, ter si krepijo pozitivno samopodobo;
- Razvijajo pozitiven odnos do varovanja lastnine (avtorske pravice) in osebnosti (zaščita podatkov);
- Bogatijo svoj jezikovni zaklad in skrbijo za pravilno slovensko izražanje.

Ves čas izobraževanja je v ospredju aktivna vloga učencev in učenk, njihov osebni, strokovni in jezikovni razvoj.

Pri predmetu dobi učenka oziroma učenec najmanj eno ustno in eno pisno oceno izdelka. Pri ustnem ocenjevanju vrednotimo uporabo znanj in razumevanja osnovnih zakonitosti uporabe računalnika, uspešnost vrednotenja in zagovarjanja uporabljenih postopkov in samostojnost pri uporabi računalnika. To oceno si učenec in učenka pridobi med izvajanjem izdelka. Pri oceni izdelka pa se vrednoti uporabo znanja in razumevanje osnovnih zakonitosti uporabe računalništva, kakovost izvedene predstavitve izdelka, učinkovitost uporabe informacijskih tehnologij in nazorno kodiranje podatkov.